



MANUAL INSTRUCCIONES

OBJETIVO

El juego está pensado para que los miembros de los distintos movimientos/comunidades podamos compartir nuestra espiritualidad misionera, renovarnos en el celo misionero mediante un compromiso personal de conversión. El juego se enmarca en la necesidad que tenemos como movimientos/comunidad de sumarnos a la Misión Territorial desde cada uno de nuestros carismas.

INSTRUCCIONES

- El Monitor tendrá asignado un número de mesa, a la cual se debe dirigir al momento del término del primer bloque del encuentro. (Al comenzar el break del café)
- En su mesa debería haber los siguientes 7 elementos (Revisar);
 - Tablero / Dado / Reloj de arena / Fichas para cada jugador / naipes con preguntas / Separador de libro del Encuentro de Movimientos para cada persona de la mesa / plumones para escribir sobre el separador.
- Cada jugador recibirá una ficha, lanza un dado y avanza por diferentes casillas.
- En cada casilla cada jugador responderá a preguntas asociadas a tres temas (naipes de colores): la misericordia (rojo) el salir (blanco) y el ir a las periferias (azul).
- Las casillas nos permitirán ir conociendo algunos lugares o hitos importantes de la Arquidiócesis de Santiago. También hay casillas de 'retrocede' o 'avance' de distintos colores a los anteriores.

ROL DE LOS MONITORES

La riqueza del juego consiste en que se dé una buena conversación entre los participantes y cómo cada uno puede darse a conocer y conocer a los demás desde nuestra **espiritualidad misionera** en un ambiente de confianza. Para esto cada monitor deberá motivar la, **brevedad, humildad, sinceridad y apertura en las respuestas** (el otro al reconocer sus debilidades, ilumina a los demás a reconocer las propias). El monitor debe facilitar que se dé un clima de **escucha, respeto, diálogo y fluidez en el juego**. La idea es que modere lo que va compartiendo cada participante y pueda ser flexible para **"aterrizar" o adecuar las preguntas a cada participante**. Si se logra un buen ambiente el juego podrá iluminar qué aspectos de mi discipulado-misionero necesitan ser renovados. Cada Monitor deberá **hacer un brece cierre para concluir el juego**. Ojalá cada uno pueda tomar apunte durante el juego.

Observación:

- Si el participante no sabe responder alguna pregunta que le toque, puede el monitor dar el pase a que la responda otra persona de la mesa.

TIEMPOS

Cada pregunta está pensada para ser respondida brevemente (reloj de arena: 1min) Hay preguntas generales, más personales, con citas del Papa, etc., pero la idea es todos los participantes

puedan aportar, dar testimonio, pero en un tiempo acotado, sin preocuparse demasiado de responder correctamente. No hay respuestas correctas.

El esquema y tiempos será el siguiente:

- 11:00 *Instrucciones y motivación del monitor.*
-Repartir fichas, explicar juego según lo anterior y luego el tablero, tiempo de respuestas, etc.
- 11:10 *Inicio de juego*
- 11:40 *Cierre breve del monitor y resumen: compromiso espiritual de conversión.*
-Dado todo lo compartido, mis respuestas y las de los demás, cada uno escribe **una palabra -al reverso del Separador del Encuentro-**, que crea que resuma qué tiene que hacer para salir en misión hoy. ¿Qué necesito hoy para salir en misión?, ¿Dónde el Señor me está llamando a ser su discípulo-misionero?, ¿A qué periferia me está llevando el Espíritu? Cada uno anota su palabra atrás del marcador que recibió.
- 12:00 *Término del Metrópoli Misionero.*

APUNTES DURANTE EL JUEGO... (Pueden servirte para el cierre final)